## Practica 3 – Configuration Management

Topicos Selectos en Sistemas Digitales

SW para Sistemas Embebidos

Fecha de Entrega: 12 de octubre del 2017

Introduccion

Esta práctica pretende aplicar los conceptos de configuration management dentro de un proyecto de SW. Se usara la herramienta de manejo de versiones que se prefiera.

A continuacion se describen las especificaciones del sistema.

Restricciones y Condiciones

Las siguientes condiciones se aplican para hacer valida la practica y alcanzar el maximo de puntos.

* La practica es en equipo, por lo que todos los miembros deben presentarla; de lo contrario se obtendra una calificacion proporcional a la cantidad de miembros presentes.
* A cada miembro se le preguntara la manera en que se está ejecutando cada etapa de la practica. Esta pregunta afectara a la calificacion de forma individual.
* Antes de presentar la practica, la evidencia debe de ser enviada al correo de la clase en una carpeta comprimida.
* Si se detecta evidencias demasiado similares, la practica sera anulada para todos los equipos involucrados.
* Se debe usar naming convention para nombrar variables, archivos y funciones. La omisión de esta restricción se reflejara en puntos menos.
* Warnings y errores de MISRA que sean detectados deberán ser corregidos o justificados, de lo contrario se restaran puntos.
* Cada miembro debió de colaborar en la herramienta del control de versiones. Se debe de mostrar su aportación dentro del historial del proyecto.

Especificaciones de la practica.

- CM\_1: Usando la herramienta de control de versiones, se deberá de obtener el proyecto desde el repositorio en drive.

Nota: El proyecto consiste en código para la kinetis donde se configura el modulo de PWM para encender un LED con un duty cycle definido por la consola de debug (Terminal Serial OPEN\_SDA)

- CM\_2: Se creara un branch del proyecto base con la etiqueta del nombre del equipo.

- CM\_3: Dentro de la variante, se modificara el color de led que se controla con PWM y se hará un commit para guardar los cambios en el repositorio.

- CM\_4: Se generara un nuevo cambio para que el PWM cambie dinámicamente (es decir que se vea que cambia de brillo conforme pasa el tiempo)

- CM\_5: De nuevo se hara un nuevo commit para guardar este nuevo cambio.

Resumen:

Deben de obtener una copia de un proyecto base, modificarlo 2 veces con las especificaciones descritas y hacer un commit por cada modificación hecha. Todo esto se reflejara en una variante del proyecto que tiene el nombre de su equipo.